* **チーム：Ｄ**
* **ゲームタイトル：TACTIC PHOTO SHOT**
* **ゲームの概要：**

二人のプレイヤーがフィールド内に存在するターゲット（猫）の写真をどちらが先に撮る事ができるか競争するゲーム

* **ゲームの操作説明：**Xboxコントローラーにボタン割り当て（要２つ）

※操作方法はロード画面を見てね！

* **制作での反省点：**

・企画発表のパワポは必ずフォントを埋め込むこと！！泣きを見るぞ！！！

・他チームの人にテストプレイをして貰おう！製作中は視野が狭くなりがち！

* **後輩へのアドバイス：**

・制作に最も重要なのはコミュニケーションです！！

・仕様書はあったほうが良い

・チームメイトはぶっちゃけ時の運です、受け入れて何が出来るのか考えましょう。

・和気藹々と制作しましょう（多少の奇声はgood）

・遊び心は大事！（やりすぎでもgood）

・発表会は報告会ではない、先生たちを楽しませる努力をしよう、先生もお客さんです！

（ト―クなど発表の魅せ方）

・ガントチャートは見やすく

**★分野ごとのアドバイス**

**～企画編～**

・仕事は自分で見つけるものです

**～デザイン編～**

・分からなかったら人に聞け！

**～プログラム編～**

・設計をちゃんとしよう

・仕事配分はなるべく均等に

**★最後に**

うちのチームはめっちゃ平和でしたぁ！☺